

Vi kunde iterera
för att hitta egen-
vektorn $\bar{x}(\infty)$

ⁿ
Algor för Page Rank

används iteration

för att hitta egen-
vektorn.

Från igår:

Tillämpningar
av egenvektorer;

◦ Markovkedjor

$$\bar{X}(i+1) = \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix} \bar{X}(i)$$

det konvergerade
mot en egenvektor
 $\bar{X}(\infty)$ med egen-
värde 1.

◦ PageRank

$$r(W_i) = \sum_{j \rightarrow i} \frac{r(W_j)}{N(W_j)}$$

Varför finns
egenvektorer med
egen värde 1?

Matrisen var
Stokastisk

$$\text{dvs } \sum_{i=1}^N a_{ij} = 1$$

$$\text{och } 0 \leq a_{ij} \leq 1$$

Da finns alltid
egenvektor med
egenvärde 1
eftersom

$$\det(A - I) = 0$$

I matrisen

$A - I$

är kolonnsummor

noll, dvs

Summan av alla

rader är noll.

Vi kan se det

Som att

$$(1 \ 1 \ \dots \ 1) A = (1 \ \dots \ 1)$$

\Rightarrow det finns också

en egenvektor med

egenvärde 1 till
höger.

$$\begin{aligned}
 & (1 \ 1) \begin{pmatrix} 2/3 & 1/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix} = \\
 & = \left(1 \cdot \frac{2}{3} + 1 \cdot \frac{1}{3}, \quad 1 \cdot \frac{1}{3} + 1 \cdot \frac{2}{3} \right) \\
 & = (1 \ 1)
 \end{aligned}$$

Att multiplicera
med $(1 \ 1 \ 1 \dots 1)$

innehåller att ta
summan av raderna.

Vi kan sedan se som
att $(1 \ 1 \ \dots \ 1)^t$

är egenvektor till

A^t med egenvärde
alltid.

A och A^t har

Samma egenvärden.

$$\begin{aligned}\det(A - xI) &= \\ \det((A - xI)^t) & \\ = \det(A^t - xI) &\end{aligned}$$

Baser

n st. linj. oberoende
vektorer i \mathbb{R}^n

bildar en bas för \mathbb{R}^n

Vi kan bygga upp

alla andra vektorer

med basvektorerna.

Alla vektorer
är linjärkombina-
tioner av basvektor-
erna med
koefficienter som är
unik bestämda.

Exempel

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

linjärt oberoende
i \mathbb{R}^2 eftersom

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} = 1 \cdot 3 - 1 \cdot 2 = 1 \neq 0$$

För en vektor

$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ kan vi hitta

koefficienter x, y

sa att

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

dvs lösa
ekvationssystemet
med totalmatris

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \textcircled{-2} \\ \downarrow \end{array}$$

Kan lösa med
Gausselim.

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \end{array} \right)$$

Handwritten annotations: A red vertical line separates the coefficient matrix from the right-hand side. A blue circle highlights the element '1' in the second row, second column, with an arrow pointing to it from above. Another blue arrow points from the top right towards the first row.

$$\sim \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -3 \end{array} \right)$$

Handwritten annotations: A red vertical line separates the coefficient matrix from the right-hand side.

Vi får en
koordinatvektor

$$\begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

relativt basen

$$F = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

Vi skriver

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$4 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Koordinatvektor-
erna är alltid
skrivna som element
i \mathbb{R}^n .

$$\mathbb{R}^n \xrightarrow{G|F} \mathbb{R}^n$$

F
 G

jämför med
 $x \mapsto f(x)$

Ex:
 $\mathbb{R}^2 \xrightarrow{F|_E} \mathbb{R}^2$

E F

Vad gör $F|_E$ med
 en vektor $(a, b)^t$?

Vi kan lösa det
som förut

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 2 & 3 & b \end{array} \right)$$

②
↙

$$\begin{array}{l} \sim \\ \sim \end{array} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 0 & 1 & b-2a \\ 1 & 0 & 3a-b \\ 0 & 1 & b-2a \end{array} \right)$$

①

Alltså

$$F \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3a - b \\ b - 2a \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

~~linjär~~ avbildning.

Vi får en
matris som
beskriver koordi-
nattransformationen

$F^T \notin$. Vi kallar
den $F^P = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$

Den hjälper oss
att omvandla från
koordinater i
Standardbasen till
koordinater i
den nya basen T .

Vi testar

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{F}$$

$$\mathbb{F} \mathcal{P} \in \mathbb{F} \quad \mathbb{V} \in \mathbb{F} \quad \mathbb{V} \in \mathbb{F}$$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{F} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{F} \quad \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix} \in \mathbb{F}$$

dec 2-11:10

Kolumnerna i P_{FE}
ska vara koordinat-
vektorerna för
basvektorerna \bar{e}_1, \bar{e}_2
relativt basen F .

Här skriver vi

$$\begin{aligned}\bar{e}_1 &= x\bar{u}_1 + y\bar{u}_2 \\ &= x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Det här kan vi;

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = (-1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Vi hade kunnat

få P genom
 $F^{-1}E$

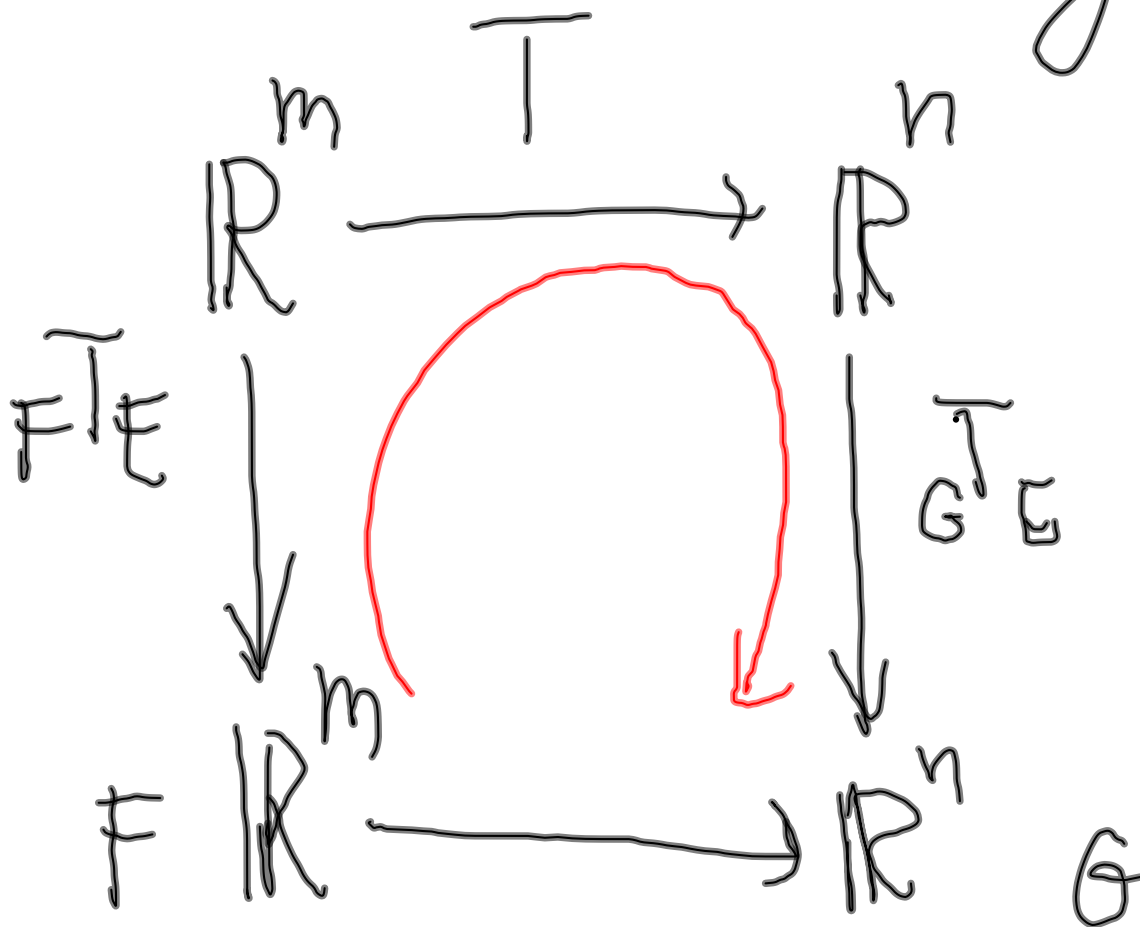
att invertera

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

och med Gausselim.

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

Basbyte vid linjär avbildning



$$G A_F = G E^T A E F$$

Exempel

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

ger avbildning

$$T: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

genom

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y+z \\ 2x+3y-z \end{pmatrix}$$

Vi har att

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Alltså

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$4 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Vi kan välja

$$F = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

Vad blir

$$\epsilon \wedge F \quad ?$$

Kolonnerna ska
vara bilderna av

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ och } \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

dvs:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Alltså

$$\in A_F = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Välj nu

$$G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} \quad \text{Såh}$$

bas för \mathbb{R}^2 .

Då blir

$$G A_F = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Därför att

koordinaterna för

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ i basen G

är $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}_G$

och

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}_F = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}_G$$

Kolla att

$$G A_F = G P E A P E F$$

↑
har sett tidigare.

och

$$\# \phi_F \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$